# Feather – GDD

שם קורס: פיתוח משחקי מחשב

שם מרצה: מיכה רשפ

שם מגיש: בר זריהן 203285770

קישור לGithub: https://github.com/barzrcom/Feather

# תמצית המשחק

להרוויח ניקוד כמה שיותר גבוה.

המשחק בנוי מציפור אוריגמי אשר מתעופפת ברחבי העולם, אסיפת הנקודות מתבצעת מירייה או התנגשות בתפוחים הזרוקים על גבי המגרש.

# יכולות המשחק

למשחק יש 2 סצנות אחד למטרת המשחק ואחת סצנת מלכודת היכולה לסיים את המשחק.

יש אפשרות, בלחיצה על כפתור ימני בעכבר, לצפות במצלמה אחורית של השחקן.

# מקשי המשחק

|  |  |
| --- | --- |
| כפתור | פעולה |
| S/W/A/D | תזוזה |
| Left Mouse Click | ירייה |
| Right Mouse Click | תצוגת מצלמה אחורית |
| Esc | לעצור או לצאת מהמשחק |